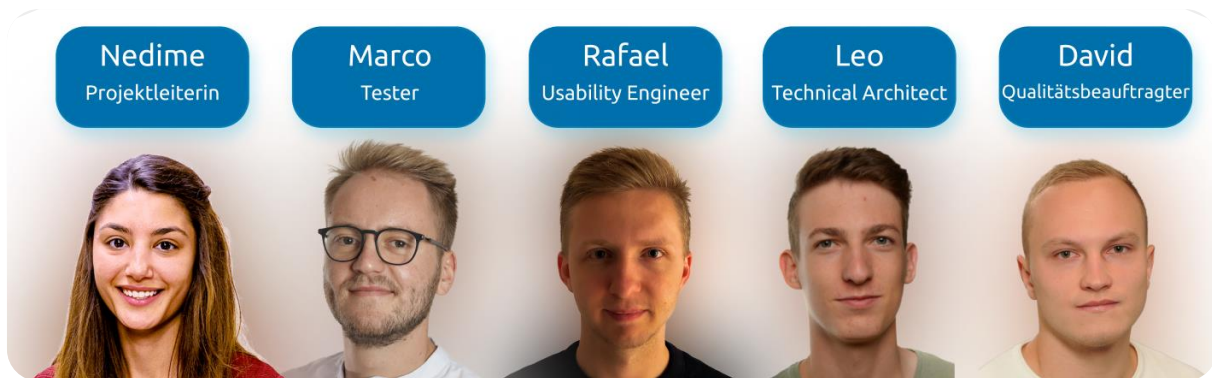


### **Wer wir sind:**



### **Unser Kunde:**

Die Capgemini Deutschland GmbH ist ein Management & IT-Beratungsunternehmen. Das Mutterunternehmen Capgemini SE mit Sitz in Paris beschäftigt weltweit rund 300.000 Mitarbeiter.

### **Was ist Scrum-poker?**

Scrum-poker ist eine Webanwendung, mit deren Hilfe man zusammen mit bis zu 8 Spielern den Aufwand für User Stories in Projekten schätzen kann. Scrum-poker ermöglicht es dabei, mit Karten zu schätzen. Die Karten können Zahlen in der Fibonacci-Folge aber auch abstrakte Einheiten wie beispielsweise Früchte sein. Ziel dabei ist es, weg vom Denken in Geld und Zeit zu kommen.

### **Warum Scrum-poker?**

Das Schätzen von User Stories ist ein wichtiger Bestandteil des agilen Projektmanagements. Zur Veranschaulichung: Ein Entwickler hat z.B. eine andere Sicht auf eine User Story als ein Scrummaster. Während der Scrummaster die User Story für schnell erledigt hält, erkennt der Entwickler vielleicht problematische Aspekte in der User Story, die diese hinauszögern könnten. Scrum-poker dient dazu, das „Gewicht“ einer User Story konkreter einschätzen zu können und damit die Sprintplanung zu erleichtern und realistischer zu gestalten.

## Wie funktioniert Scrumpoker?

Der Scrummaster erstellt erst einen Schätzraum. Optional kann er eine Agenda, mit den User Stories die geschätzt werden sollen, festlegen. Anschließend kann er andere Leute über einen Link einladen, diese können dann zusammen mit ihm Schätzen. Jeder wählt dabei eine Karte mit einem Wert aus, den sie dieser User Story geben würden. Anfangs sind die Karten verdeckt und sobald der Scrummaster aufdeckt, werden die Schätzungen aller sichtbar. Anschließend werden die Ergebnisse diskutiert und Teilnehmer mit Schätzungen die stark von dem Durchschnitt abweichen, müssen ihre Auswahl begründen. Bei Bedarf wird die Schätzung so lange wiederholt, bis ein gemeinsames Ergebnis beschlossen wurde. In der Regel wird die User Story anhand einer Referenz-User Story geschätzt, da ein Vergleich das Schätzen präziser gestaltet.

## Welche zusätzlichen Funktionalitäten bietet Scrumpoker unter anderem?

- Mehrere Schätzräume erstellen, die parallel und unabhängig voneinander laufen
- Über einen Link andere Leute einladen, die dann mitschätzen oder als Zuschauer beitreten
- Verwenden verschiedener Decks und Möglichkeit eigene Decks zu erstellen
- Möglichkeit einen Timer einzustellen der die Karten aufdeckt, wenn er abläuft
- Möglichkeit die Karten automatisch aufdecken, wenn alle geschätzt haben
- Möglichkeit die ausgewählte Karte zu ändern
- Schätzungen wiederholen
- Anzeige des Durchschnitts, Minimum und Maximum

## Die Anwendung:

The screenshot shows the Scrumpoker application interface. At the top left is the Capgemini logo and the text 'Scrumpoker'. On the right side of the top bar is a 'Privacy' link with an external icon. Below the top bar, the title 'Scrumpoker game' is centered. To the right of the title are several control buttons: 'Settings' (gear icon), 'Set timer 60', 'Repeat voting', 'Agenda', and 'Share link' (share icon). The main content area is titled 'User Story:' and features a central blue oval button labeled 'reveal cards'. Surrounding this button are four player avatars: Nedime (grey), David (blue), Michael (grey), and Leo (blue). To the right of the 'reveal cards' button, there is a 'Spectators:' section listing 'Marco' and 'Rafi' with small blue icons next to their names. At the bottom of the interface is a horizontal row of eight circular icons representing different card values: a soccer ball, a red circle with a slash, a yellow circle, a red circle, a grey circle, a green circle, an orange circle, and a black circle with a white dot.